

## Articolazione della candidatura

### 10.8.1 - Dotazioni tecnologiche e laboratori

#### 10.8.1.A3 - Ambienti multimediali

### Sezione: Progetto

#### Progetto

<b>Titolo progetto</b>	Open mind 3.0
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La nostra Istituzione scolastica accoglie da anni la sfida digitale con la promozione di percorsi didattici innovativi (classi 2.0; formazione digitale docenti; eTwinning; coding;...) in coerenza con gli obiettivi prioritari definiti a livello europeo, in linea con le Indicazioni Nazionali per il Curricolo (D.M. 254/2012), le linee di indirizzo del Piano digitale e con le azioni didattico/educative progettate nel POF.</p> <p>Soprattutto dopo gli esiti del Rapporto di Autovalutazione il Collegio Docenti ha avviato un processo di riflessione sulle attuali prassi didattiche con la definizione degli obiettivi prioritari e la progettazione di nuovi scenari formativi tesi al miglioramento e all'innalzamento delle competenze chiave degli alunni e dei loro livelli di apprendimento, sia nelle aree disciplinari (comunicazione in lingua italiana e nelle lingue straniere - competenze scientifiche e matematiche - competenze digitali, con particolare riguardo al pensiero computazionale) che alle competenze trasversali ("imparare ad imparare"- competenze sociali e civiche- promozione della pratica musicale - promozione dei linguaggi dell'arte multimediale).</p> <p>E' indispensabile, pertanto, riorganizzare lo spazio per la didattica, rimodulando lo stesso e creandone di nuovi, secondo un setting didattico innovativo, "aumentato" dalla tecnologia, interconnesso, sicuro e accogliente, ben curato esteticamente, flessibile, che superi la logica dell'aula o del laboratorio, centrato sull'alunno che, individualmente e/o in gruppo, con i suoi diversi stili di apprendimento, possa diventare attore del proprio sapere. Uno spazio collaborativo che si apra al mondo, oltre i confini spaziali e temporali, per creare un continuum tra scuola ed extrascuola.</p>

### Sezione: Caratteristiche del Progetto

#### Obiettivi specifici e risultati attesi

#### cfr Capitolo 3. "Modalità di partecipazione" al punto 1 lett. a) dell'Avviso

Gli obiettivi specifici previsti e i risultati che ci prefissiamo di raggiungere con tale progetto sono:

- migliorare il livello di apprendimento di tutti gli alunni, con particolare riguardo alle situazioni di disabilità e svantaggio socio-culturale, attraverso percorsi didattici autentici e situati;
- acquisire le competenze chiave di cittadinanza europea soprattutto delle competenze digitali e della costruzione del pensiero computazionale (coding/robotica/...);
- facilitare la fruizione e la condivisione dei contenuti e delle informazioni in rete con particolare attenzione all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media;
- potenziare la comunicazione e la condivisione di risorse ed esperienze di apprendimento, tra e con alunni, sia all'interno di tutta l'Istituzione scolastica che con le altre scuole del territorio e con le scuole partner europee (eTwinning/Partenariati strategici Erasmus+);
- promuovere negli alunni la capacità di progettazione, di collaborazione, di autovalutazione finalizzata al riconoscimento delle proprie potenzialità e dei risultati raggiunti;
- favorire la centralità dell'alunno, nel quadro di una cooperazione tra scuola e genitori migliorando la comunicazione scuola-famiglia;
- migliorare la qualità dell'offerta formativa con la promozione di occasioni di apprendimento informale offerto dagli enti e associazioni del territorio;
- aprire lo spazio scuola a percorsi formativi specifici rivolti agli alunni in orario extracurricolare;
- consentire l'erogazione di servizi per gli utenti fruibili *online*.