



ore 16,30 Aula magna

Presentazione del PNSD e delle attività didattiche innovative svolte nel nostro Istituto.

Geogebra & Coding

ore 16,40 Aula magna

- ❖ Classe terza A- SS1°—Sviluppo dei solidi di rotazione mediante *GEO /GEBRA*.
- ❖ Classi terze - SS1° - Interpretazione Geometrica del cubo di binomio tramite il software *GeoGebra*

Story telling & Stopmotion

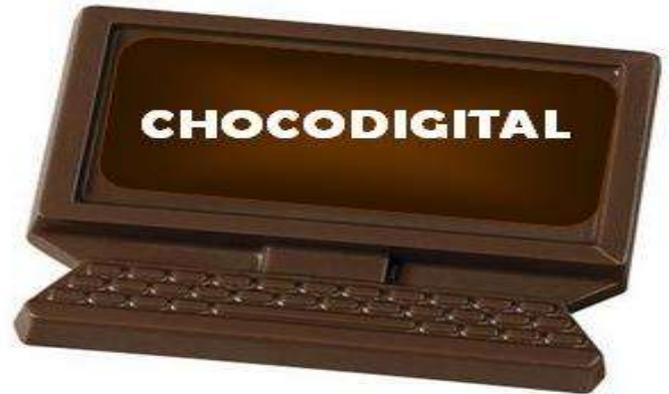
Ore 17,00 Aula magna

- ❖ Classe seconda C - SS1° - Attività Stopmotion digital story telling " C'è troppo Natale"
- ❖ Classe seconda C - SS1° -Video "Europa... a un sogno di distanza"
- ❖ Classe seconda C - SS1° - Video lezione animata in grammatica, prodotto realizzato nell'ambito del progetto "A scuola con Stile"

Libri digitali

Ore 17,30 Aula magna

- ❖ Classi seconde C-D-B-G - SS1° "ANIMA MIGRANTE" Progetto su Thomas Sankara del Burkina Faso - libro digitale
- ❖ Classi seconde - SS1° - "Geografia insieme" - eBook



- ❖ Classe terza C - SS1°- Tour Digitale della città di Cassino realizzato con *SCRATCH*.

Coding – Scratch e robotica educativa

Ore 16,45 aula piano terra Seconda D

- ❖ Classi seconde Primaria- Primi passi sulla piattaforma *CODE.ORG* per lo sviluppo del pensiero computazionale.

Ore 17,00 aula primo piano Quarta A

- ❖ Classe quinta D - Primaria - Programmare robot usando il linguaggio del coding
- ❖ Classi quarte A-B-D-E- Primaria - Facciamo coding con *Cubetto*

Mappe e percorsi digitali

Ore 17,15 laboratorio informatica

- ❖ Classi quinta D - Primaria Realizzare mappe mentali con *Paint /Power Point/ Impress: Le regioni italiane*

Mappe digitali – percorsi digitali

Ore 18,00 Aula magna

- ❖ Classe seconda A - SS1° -Attività **Video-lezione e mappa concettuale sull'orientering**
- ❖ Classe terza A - Presentazione del progetto: **Reporter per un giorno**, mediante l'utilizzo di Publisher.
- ❖ Classe terza F - SS1°- Lavoro in Powerpoint, **I soldati in trincea e le donne durante la guerra.**
- ❖ Classe terza A - SS1° -Gli strumenti di presentazione digitale: PowerPoint.
- ❖ Classe terza G - SS1° -Presentazione in PowerPoint.

CLIL & Percorsi multimediali

Ore 17,30 aula 3B primo piano

- ❖ Classe quarta C - Primaria- **The solar system**

eBook, ipertesti & percorsi interattivi

Ore 17,45 aula 3D primo piano

- ❖ Classi terze - Primaria - **Il Neolitico - Percorso interattivo digitale**

Ore 18,00 aula 4E primo piano

- ❖ Classe quinta C - Primaria - **Il corpo umano informatico, costruzione di un ipertesto**

